HEIMURINN

· A · JÉGES · ÉSZAKI · SZÉL · BIRODALMA ·

NÉV, OSZTÁLY, KLÁN	Holló Hordi, Berzerker; völsung
SZINT/TP	3./45
HÍRNÉV	18
VALLÁS	Morrigu
SORSPONT	MAX. 2 / AKT.

TULAJDONSÁGOK

ERŐ	14 (+1)
ÜGYESSÉG	15 (+2)
ÁLLÓKÉPESSÉG	14 (+1)
INTELLIGENCIA	13 (+1)
BÖLCSESSÉG	9 (0)
KARIZMA	11 (0)

ÉLETERŐ (ÉP)

ÉP MAX.	26
ÉP/SZINT	d6 | 1
HIDEGTŰRÉS	4 óra

SÉRÜLÉS	addikció: számi pipafű
BABONASÁG	A szép nők szemmel igéző boszorkányok!

HÁTTÉR ÉS MÓDOSÍTÓI

Isteni bajnok (Morrigu):
[+] Invokáció 1x/játékülés
[+] Intervenció (szint x1%, komoly bajban)
[+] 1x használatos varázslatok (Mesélői hatáskör)
[+] Tudás: vallás jártasság értéke max. 3 lehet
[-] szerzett vagyonod 1/3-át istenednek áldozod

JÁRTASSÁGOK

	Összes	Érték	Egyéb
atlétika (ÜGY*)	5	3	
értékbecslés (INT)	3	2	
észlelés (BÖL)	3	3	
megfélemlítés (ERŐ)	5	3	
tudás: svenkar kultúra (INT)	3	2	
tudás: svenkar vallás (INT)	4	3	
tudás: számi kultúra (INT)	3	2	
* vért/pajzs miatt levonás (ÜGY)	-2		

JÁRTASSÁGPONT/SZINT	6	AKTUÁLIS JP	18

KEZDEMÉNYEZÉS (KÉ)

ALAP	2	EGYÉB		ÖSSZES	2

TÁMADÁS (TÉ)

KÖZELHARCI	4	TÁVOLSÁGI	4

FEGYVER	TÉ	KRIT. SEBZÉS	SPECIÁLIS
lándzsa (2k)	4	19-20	+1d12	roham: -2 SFÉ
dárda / dobva	4 / 5	19-20	+1d8	
saks	4	19-20	+1d6	

VÉDEKEZÉS (VÉ)

ALAP	11	MEGLEP.	9	ÖSSZES	13
PAJZS	+2	EGYÉB	őrjöngve: 9		

PÁNCÉL ÉS PAJZS

PÁNCÉL	brigandin	SISAK	bőr	PAJZS	nagy
SFÉ	3 (+1*)	SFÉ	3 (+1*)	TÖRÉS	2 /

MENTŐDOBÁSOK

	Összes	Alap	Egyéb
KITARTÁS	4	3	
REFLEX	3	2	
AKARAT	3	1	+2; őrjöngve: +4

KÉPESSÉGEK

Invokáció: 1x/játékülés, +1d4 bónusz utólag; Sorsponttal nem

Harcedzett: 0 és -5 ÉP között is harcképes; Szívósság: +5 ÉP

--Kitartás NF 16/21: 0 ÉP-n nem dob a Halál mezsgyéjén táblán

Crom-C. bosszúja: 0 ÉP-n visszatámad az őt sebzőre (extra támadás)

Őrjöngés: +2 TÉ; +1 T/kör; -2 VÉ (pajzs nincs); +1 SFÉ; +4 Aka mentő

--4 körig, 1x/nap; 20%: spontán, ha ellenféltől sebet kap

--társat sebezve sikeres INT próbával leáll

Őserő (1): ERŐ 20, 1d3 körig 1x/nap; -1d3 ÉP a végén

Szerencsés (1) +1 Sorspont

Vasakarat (3): +2 Akarat mentő

Felszerelés, pénz és kincsek

lándzsa (15 ep)	ivókürt
---lándzsa	kulacs, 2 liter (sör x4) (2 ep)
dárda (5 ep)	pipadohány x10 (3 ep)
dárda (5 ep)	úti élelem x3 (9 vas)
saks (5 ep)	
brigandin (35 ep) [-1 Járt.]	
---brigandin	
---brigandin	
bőr sisak (10 ep)	----------
nagy pajzs (10 ep) [-1 Járt.]	----------
---nagy pajzs	----------
---nagy pajzs	----------
vadászkürt, primitív (8 ep)	----------
takaró (5 vas)	----------
---takaró	Maximális teherbírás: 23 sor

Helyet nem foglaló apróságok

gyökérpipa
hallucinogén gomba x2 (2 ep/db)
mészpor (tégely)

Vas	Ezüst
10	25

Egyéb kincsek

karperec (vas)

Dicső és dicstelen tettek

+/-	Érték		+/-	Érték	
+	1-10	berzerker			
+	11-15	Morrigu bajnoka			
+	16-18	földhöz csapkodott (ijedtében) egy (gyönyörű) sigdrífa bajnokot			

Mágia

Alkalmazható varázslatok	I. szint	II. szint	III. szint
Max.	2		
Akt.			

Varázslás próbadobás: I. szint (NF11); II. szint (NF16); III. szint (NF21)

Elérhető varázslatok *	I. szint	II. szint	III. szint

* Szellemsámán

Ismert varázslatok

Félelem előzése x1	(111. o.)
Biztos csapás (Morrigu) x1	(132. o.)

Ismert varázslatok

Varázslás: 1x használatos fohászok szabad cselekedet, nincs varázslás próbadobás	

Jegyzetek

- Mészporral festi fehérre a szakállát; fekete tollas, hasított köpenyében rikoltva-szökellve-ugrándozva ront a harcba.
- A sarkán gubbasztva ül. Utálja a madarakat, gyűjti a tollaikat.
- A szép nőket (pozitív Kar. bónusz) babonásan kerüli, mert szemmel igéznek; nehezen lép fel ellenük.
- A számi ember szerencsehozó talizmán, aki remek pipafüvet készít (addikció) - mindig jó, ha akad egy belőlük a keze ügyében!