HEIMURINN

· A · JÉGES · ÉSZAKI · SZÉL · BIRODALMA ·

NÉV, OSZTÁLY, KLÁN	Kese Gunnar; Pap; svea
SZINT/TP	4. / 90
HÍRNÉV	28
VALLÁS	ősi vallás (Killane)
SORSPONT	MAX. 3 / AKT.

TULAJDONSÁGOK

ERŐ	12 (0)
ÜGYESSÉG	13 (+1)
ÁLLÓKÉPESSÉG	13 (+1)
INTELLIGENCIA	17 (+3)
BÖLCSESSÉG	15 (+2)
KARIZMA	16 (+2)

ÉLETERŐ (ÉP)

ÉP MAX.	22
ÉP/SZINT	d6 / 1
HIDEGTŰRÉS	4 óra

SÉRÜLÉS	
BABONASÁG	nincs

HÁTTÉR ÉS MÓDOSÍTÓI

Mesemondó: (+5 (dicső) Hírnév)
[+] Előadás-próbák +1 (történetmesélés)
[+] Motivációérzék és tudás: besták-próbák: +1
[+] Fontos NJK-nál 2x dobhat Hírnév próbát
[-] Befolyásolás-próbák -1

JÁRTASSÁGOK

	Összes	Érték	Egyéb
befolyásolás (KAR)	4	3	-1
előadás: történet (KAR)	6	3	+1
értékbecslés (INT)	5	2	
észlelés (BÖL)	4	2	
lopózás-rejtőzés (ÜGY)*	4	3	
motivációérzék (BÖL)	5	2	+1
síelés-korcsolyázás (ÜGY)*	3	2	
szánhajtás (ÜGY)*	3	2	
szerencsejáték (KAR)	5	3	
tolvajlás (ÜGY)*	4	3	
tudás: bestiák (INT)	5	1	+1
tudás: svenkar kultúra (INT)	6	3	
tudás: svenkar vallás (INT)	7	4	
vadon-túlélés (BÖL)	5	3	

JÁRTASSÁGPONT/SZINT	9	AKTUÁLIS JP	36

KEZDEMÉNYEZÉS (KÉ)

ALAP		EGYÉB		ÖSSZES	

TÁMADÁS (TÉ)

KÖZELHARCI	2	TÁVOLSÁGI	3

FEGYVER	TÉ	KRIT. SEBZÉS	SPECIÁLIS
lándzsa (2k; godi bot is)	2	19-20	+1d12	roham: -2 SFÉ
balta	2	19-20	+1d8	
saks	2	19-20	+1d6	

VÉDEKEZÉS (VÉ)

ALAP	9	MEGLEP.	8	ÖSSZES	10
PAJZS	+1	EGYÉB			

PÁNCÉL ÉS PAJZS

PÁNCÉL	könnyű bőr	SISAK	bőr	PAJZS	kis
SFÉ	2	SFÉ	3	TÖRÉS	1 /

MENTŐDOBÁSOK

	Összes	Alap	Egyéb
KITARTÁS	5	4	
REFLEX	2	1	
AKARAT	6	4	

KÉPESSÉGEK

Áldozati rítus: isteni jóindulat kérése (utazás / portya; 23. o)

Invokáció: +1d4 egy dobáshoz, 1x / játékülés (Sorsponttal nem kombinálható)

Írás-olvasás (1): (+5 Hírnév)

Kegyelt (1): +1 db. I. szintű egyedi (Killane) fohász

Magasabb Misztériumok (3): II. szintű fohászok elérése

-- 2 db I. szintű fohászért cserébe kapsz egy II. szintűt

-- varázslási idő 2x-es, 1d3 ÉP véráldozat kell (saját is lehet)

Felszerelés, pénz és kincsek

lándzsa (15 ep)	
---lándzsa	
harci balta (15 ep)	
---harci balta	
godi rituális kés	
könnyű bőrvért (20 ep)	
---könnyű bőrvért	
bőr sisak (10 ep)	
kis pajzs (6 ep)	
---kis pajzs	
ivókürt	
takaró (5 vas)	
---takaró	
pipadohány x10 (3 ep)	
kulacs, 2 liter (sör x4) (2 ep)	

játéktábla (5 ep)	
bőrtekercs x3 (3 ep)	
fáklya x2 (4 vas)	
úti élelem x2 (6 vas)	

MAXIMÁLIS TEHERBÍRÁS	20 sor

Helyet nem foglaló apróságok

godi nyaklánc
pipa (5 vas)
lángcsarab (2 db)
játékkockák

VAS	EZÜST
15	18

Egyéb kincsek

karperec (bronz, díszes)

Dicső és dicstelen tettek

+/-	Érték		+/-	Érték	
+	1-5	godi (istenek elszólítottja)			
+	6-10	képes "megszólaltatni a jeleket" (írás-olvasás)			
+	11-18	jarlokat békített ki egy thingen			
+	19-23	minden nagy fagyföldi svenkar klán földjén járt már			
+	24-28	nagy mesemondó			

Mágia

ALKALMAZHATÓ VARÁZSLATOK				
	MAX.	3 (+1*)	II. SZINT	III. SZINT
	AKT.			

Varázslás próbadobás: I. szint (NF11); II. szint (NF16); III. szint (NF21)

	I. szint	II. szint	III. szint
ELÉRHETŐ VARÁZSLATOK *			

* Szellemsámán

Ismert varázslatok

az öszes I.sz papi fohász * csak egyedi (Killane) fohász lehet Varázslatai elleni mentődobás NF: 14	+ Killane egyedi fohászai

Ismert varázslatok

Jegyzetek

Varázslás próbadobás: 2d10+7 (véráldozat révén automatikus siker =1 ÉP/varázslat szintje).
Magasabb Misztériumok: 2 db I. szintű fohászért cserébe egy II. szintűt is elmondhat (varázslási idő 2x-es, 1d3 ÉP véráldozat kell)